



IDEIAS PARA UM  
ESCAPE ROOM CASEIRO

# INVESTIGAÇÃO PUMPKIN

Para  
detetives  
dos 7 aos 12  
anos



**Juntem-se ao Pumpy num Escape Room caseiro super divertido!**

**Passo 1: Imprimam este PDF**

**Passo 2: Escondam as pistas pela casa**

**Passo 3: Divirtam-se!**



# IDEIAS PARA UM ESCAPE ROOM CASEIRO

## COMO JOGAR?



### **Passo 1: Imprimam este PDF**

- Aqui reunimos algumas pistas desafios já preparados para abobrinhas até aos 12 anos de idade;
- A ideia é que os imprimam e recortem as pistas pelo picotado. Se não tiverem uma impressora, podem sempre desenhar estes desafios ou inventar novos!

### **Passo 2: Escondam as pistas pela casa**

- Comecem por entregar aos detetives uma primeira pista. Essa pista deve levá-los ao primeiro desafio! Quando o conseguirem resolver entreguem-lhes a segunda pista, e por aí adiante. Na página seguinte podem encontrar as nossas sugestões de pistas e sítios para as esconder!
- A ordem dos desafios é irrelevante: o que importa mesmo é a ordem das pistas! Confirmem a seguir a cada desafio se as abobrinhas conseguiram resolvê-los comparando com a página de soluções. E resolvam-nos juntos!
- No final, podem acompanhar a última pista escondida - a mensagem de parabéns - com um prémio para os fantásticos detetives!

### **Passo 3: Divirtam-se!**

Encontrem mais ideias giras para um Escape Room caseiro [aqui](#).

1



# Vamos jogar?



O primeiro desafio que tens de encontrar está a passar um frio de rachar! BRRRRR

Depois de esconderem todos os desafios, entreguem esta pista aos detetives!

2



Completaste o primeiro desafio! Boa! O próximo está com vergonha: escondeu-se muito bem. Se calhar até já lhe passaste por cima!



Dêem esta pista aos detetives quando completarem o primeiro desafio, que estará escondido no frigorífico.

3



Completaste segundo desafio! Uau! Este próximo esconderijo nem te passa pela cabeça... é que está muito acima dela!



Dêem esta pista aos detetives quando completarem o segundo desafio, que estará escondido debaixo do tapete.

4



Conseguiste fazer o terceiro desafio! Bom trabalho! Agora tens de encontrar um que adora vestir-se com as últimas tendências.



Dêem esta pista aos detetives quando completarem o terceiro desafio, que estará escondido acima da cabeça: num candeeiro, em cima de uma porta...

5



Wooohoo! Vamos para o quarto desafio! Este tem a mania que é um peixe. Adora nadar e refrescar-se!



Dêem esta pista aos detetives quando completarem o quarto desafio, que estará escondido no roupeiro.

6



Quinto desafio, aqui vamos nós!  
Qual é a coisa qual é ela que dá muitas voltas mas não sai do lugar?



Dêem esta pista aos detetives quando completarem o quinto desafio, que estará escondido na banheira.

7



Estás quase a chegar ao fim, detetive! O próximo desafio conhece-te muito bem: esteve contigo este tempo todo!



Dêem esta pista aos detetives quando completarem o sexto desafio, que estará escondido num relógio.

8



Esta é mais difícil... Prontos?  
Qual é a coisa qual é ela que de dia tem 4 pernas e de noite tem 6?



Dêem esta pista aos detetives quando completarem o sétimo desafio, que estará escondido no bolso deles!

9



Esta é a última pista, detetives!  
Apresssem-se: o desafio está a preparar-se para sair de casa juntamente com as outras coisas que não são necessárias...



Dêem esta pista aos detetives quando completarem o oitavo desafio, que estará escondido na cama!

10



**PARABÉNS!!**

Chegaram ao fim do Escape Room e são agora detetives certificados pela Pumpkin!



Dêem esta pista aos detetives quando completarem o nono desafio, que estará escondido no caixote do lixo! Também lhes podem dar um prémio por terem completado este jogo!

# CONTA OS PONTOS!

UM JOGO SIMPLES E DIVERTIDO COM MATEMÁTICA E DINOSSAUROS!

Contem os pontinhos vermelhos, azuis e amarelos no dinossauro, e depois escrevam quantos existem de cada cor. No final escrevam o total da soma de todos.

VERMELHOS:

---

AZUIS:

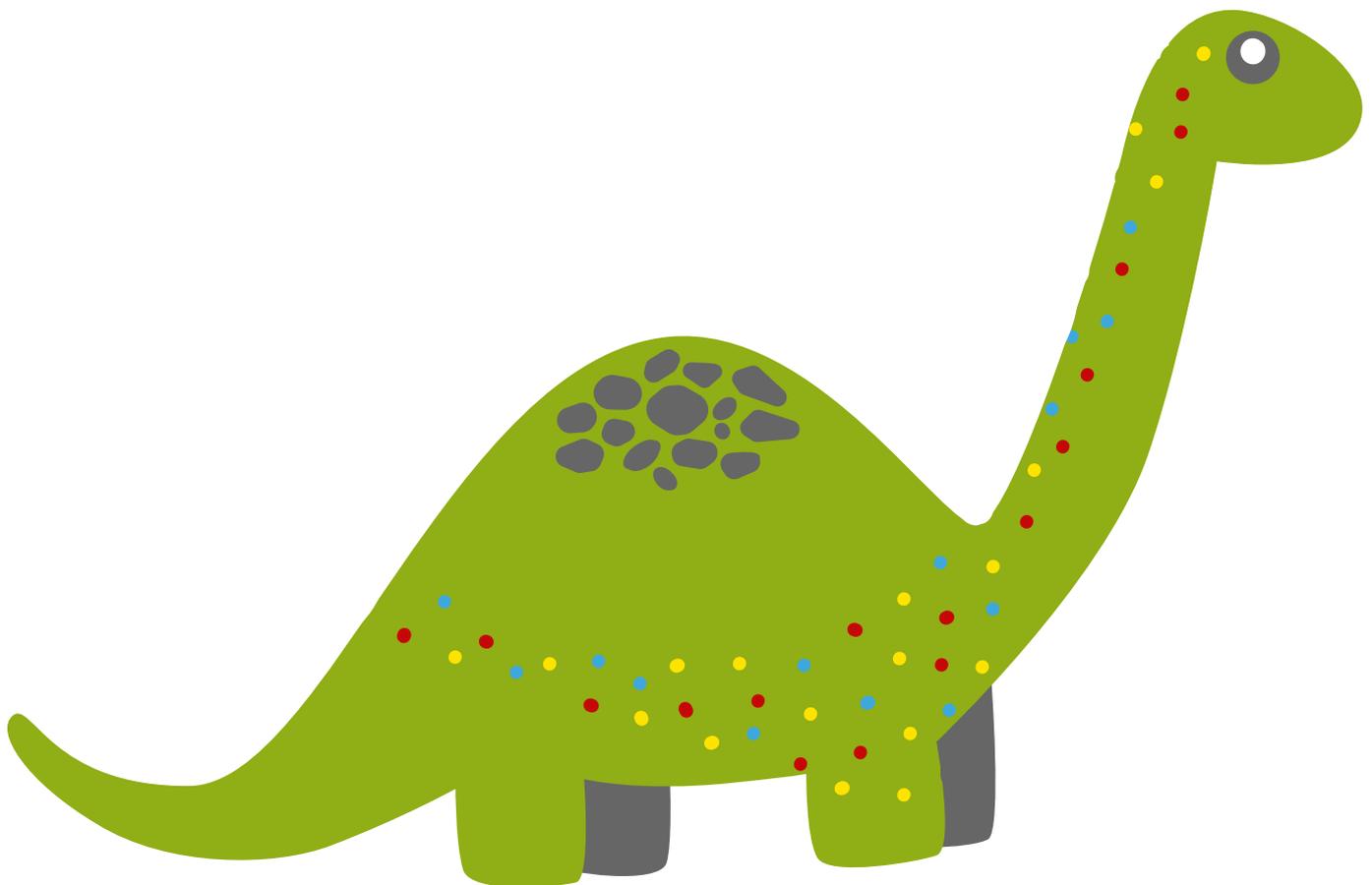
---

AMARELOS:

---

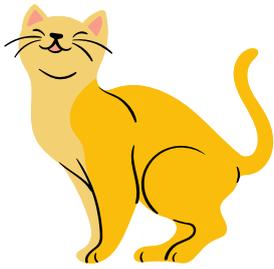
TOTAL:

---



# QUE LETRAS FALTAM?

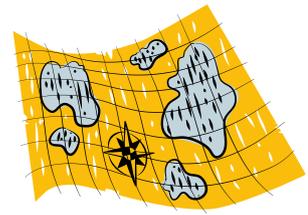
Olhem para os desenhos com atenção e descubram as letras em falta! Quando completarem o desafio recebem mais uma pista.



\_ a t o



c a i \_ a



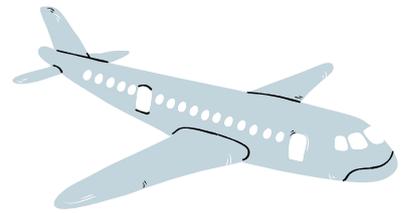
m a \_ a



i \_ s e t o



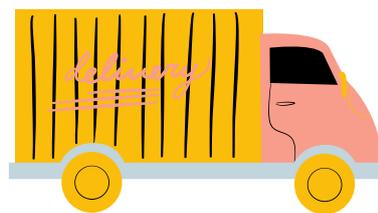
\_ a n e \_ a



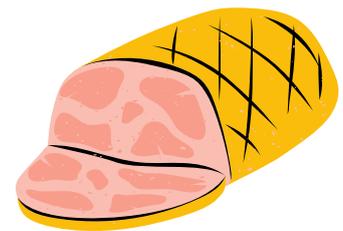
a \_ i ã o



\_ e r n \_



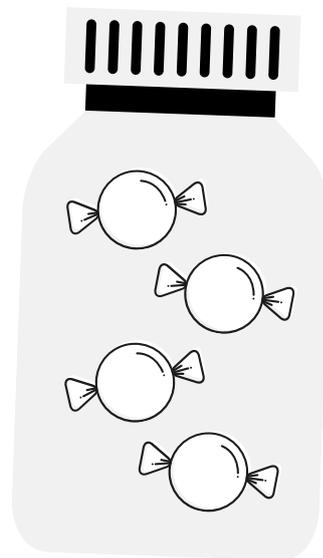
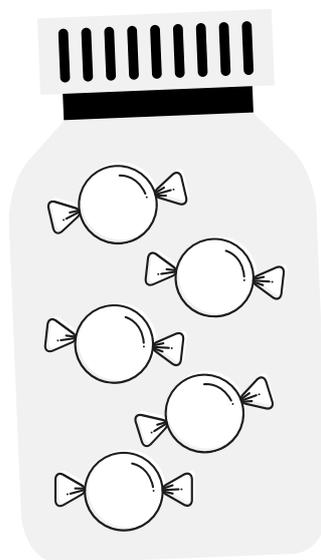
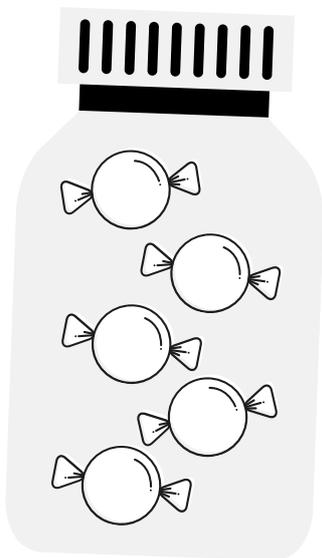
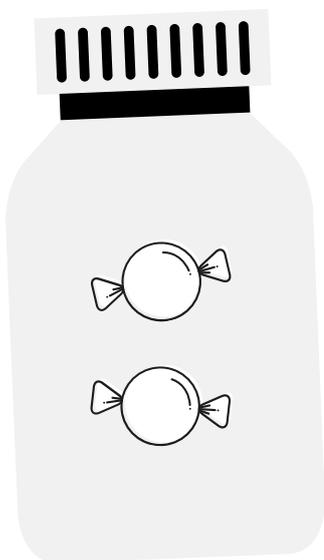
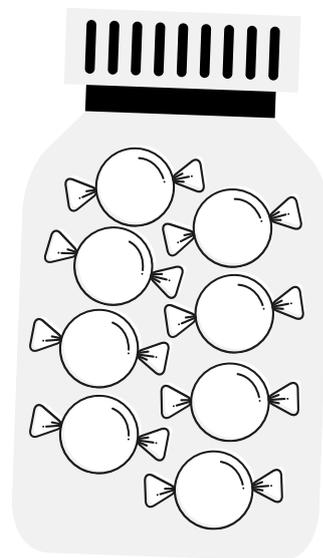
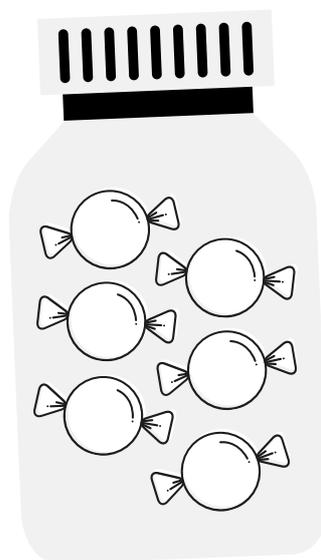
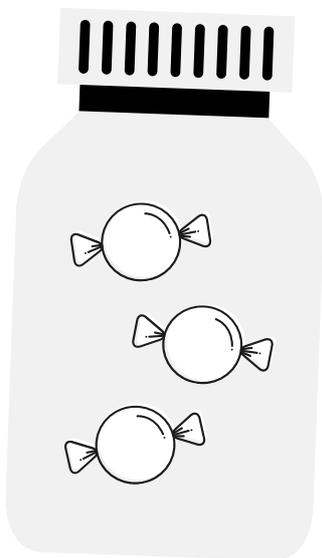
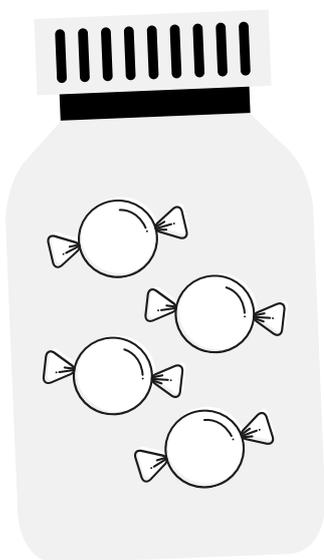
c \_ m \_ ã o



f i a \_ b r e

# POTES DE DOCES DA AMÉLIA

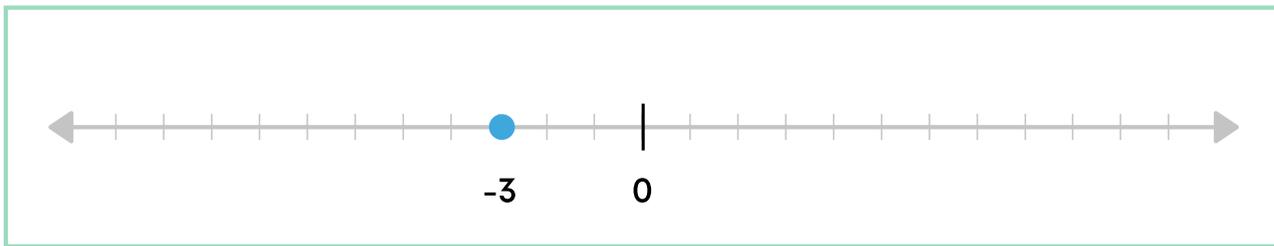
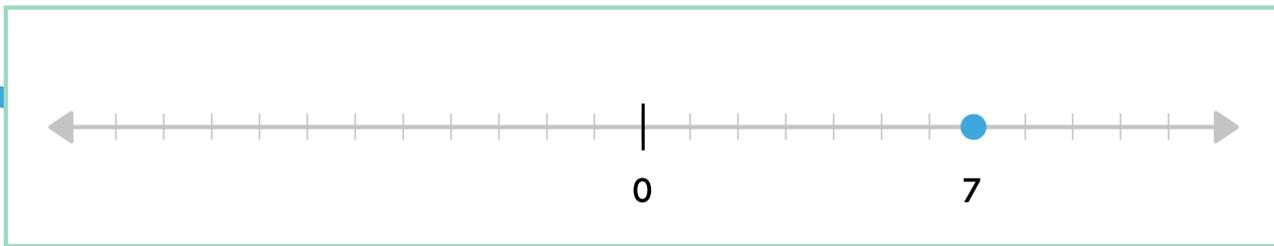
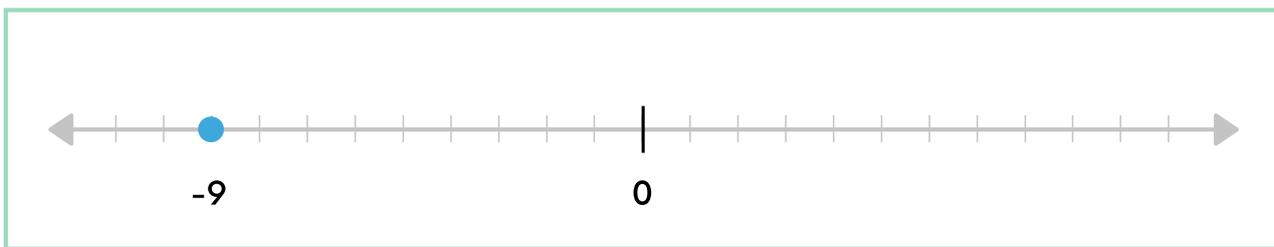
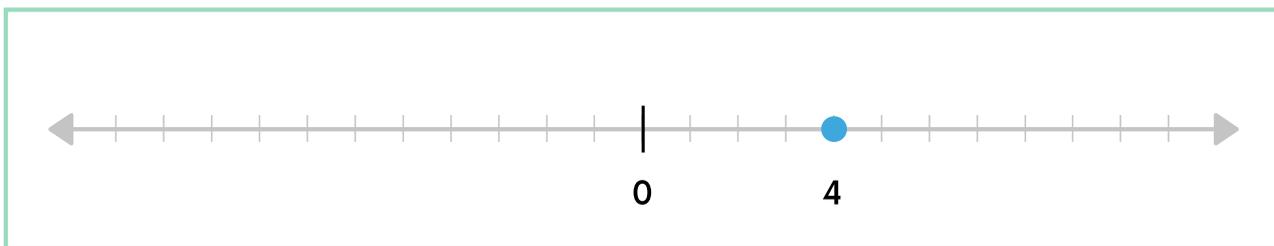
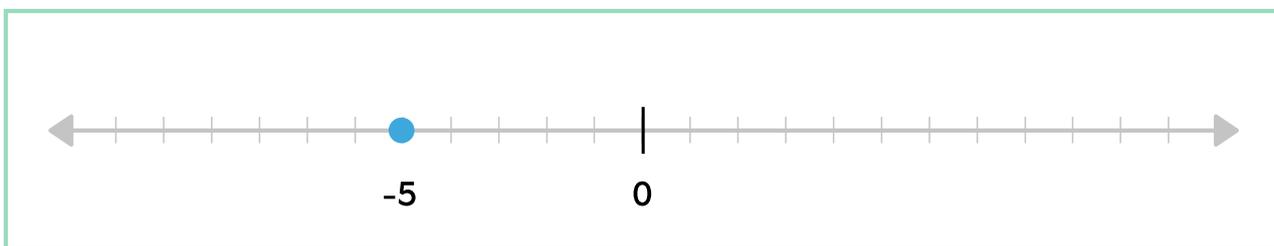
A Amélia venceu um concurso! Ajuda-a a escolher o prémio colorindo o potinho com mais doces de cada par.



# NÚMEROS POSITIVOS E NEGATIVOS

Sabes o que são números opostos?  
Marca na fita métrica o número oposto ao que já lá está marcado.

Exemplo: -1 | 0 | 1



# CONTAR COM A QUINTA

Vamos descobrir quantos animais tem a quinta do Bernardo!

Contem quantas ovelhas, vacas, cavalos, galinhas e cabras existem na quinta e depois escrevam quantas encontraram, dentro dos retângulos.

No final escrevam o total da soma de todos.

OVELHAS

VACAS

CAVALOS

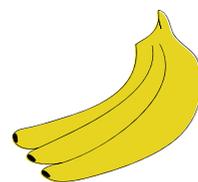
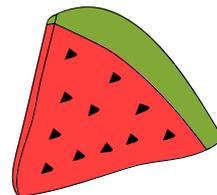
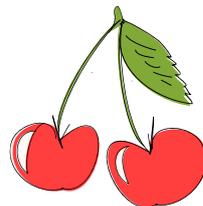
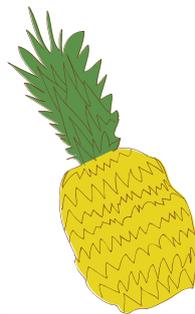
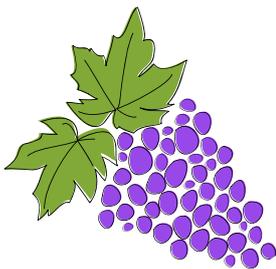
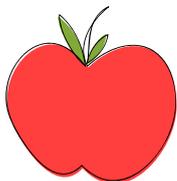
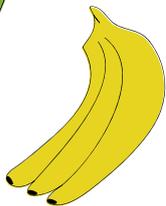
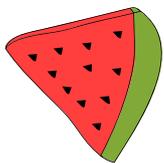
GALINHAS

CABRAS



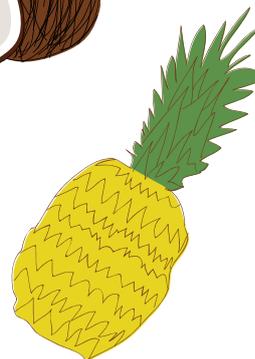
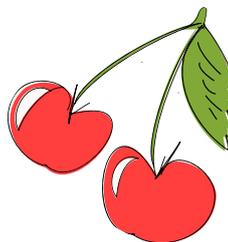
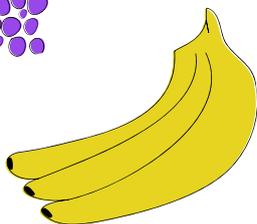
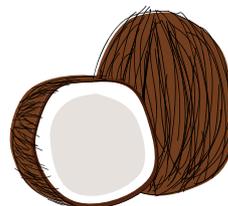
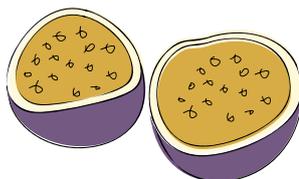
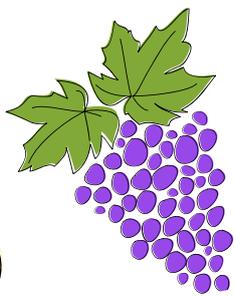
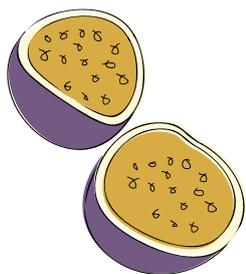
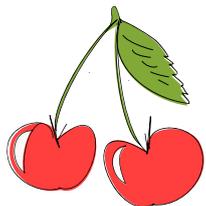
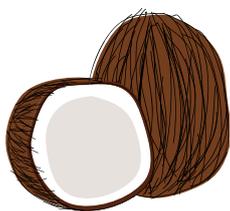
TOTAL DE ANIMAIS

# MATEMÁTICA FRUTADA



Vamos somar todas as frutas!

Quantas frutas vês? Vê abaixo o valor de cada uma, soma-as e escreve o valor total na caixa abaixo!

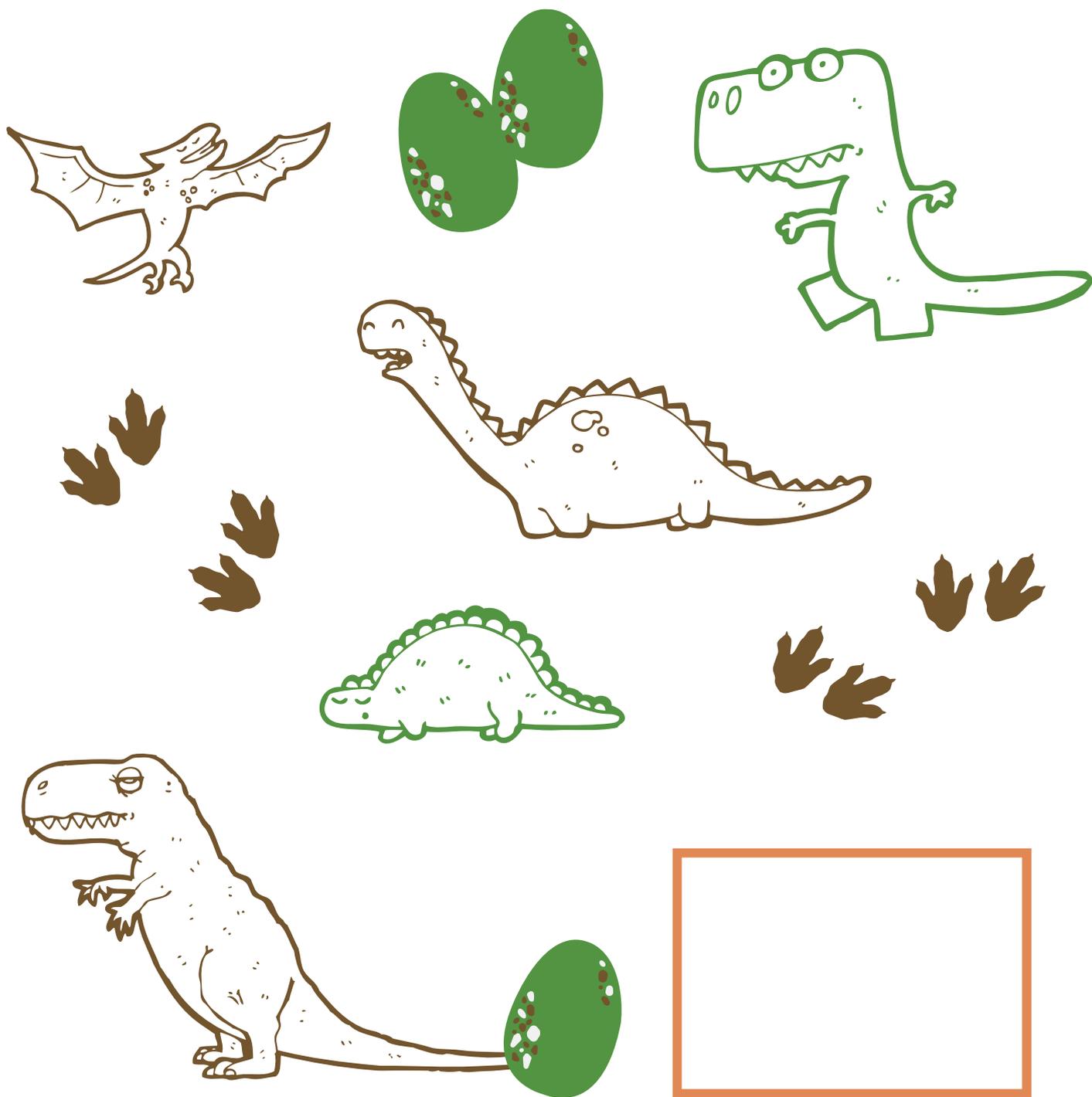


- Ananás: 5 pontos
- Cerejas: 2 pontos
- Maracujá: 4 pontos
- Bananas: 6 pontos
- Côco: 1 ponto
- Uvas: 7 pontos
- Melancia: 3 pontos
- Maçãs: 2 pontos

# CONTA OS DINOSSAUROS!

Quantos dinossauros há em cada linha? Conta-os e soma-os - não te esqueças dos ovos! Escreve o total na caixa abaixo.

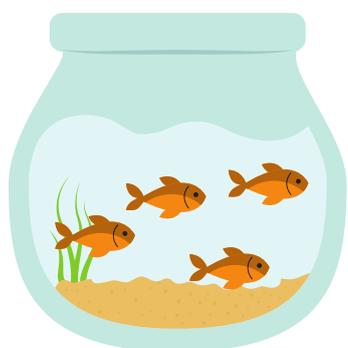
Depois, podes pintá-los!



# PEIXINHOS

Conta os peixes nos aquários e escreve o número correto dentro do quadradinho ao lado do aquário. Depois compara o valor entre cada par de aquários e escreve  $>$ ,  $<$  ou  $=$  para mostrar que aquário tem mais, menos ou número igual de peixes.

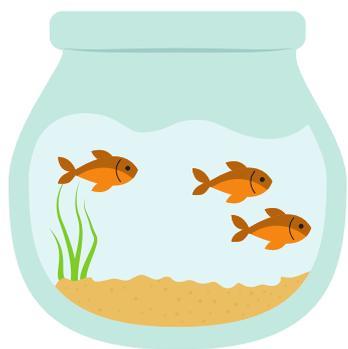
1.



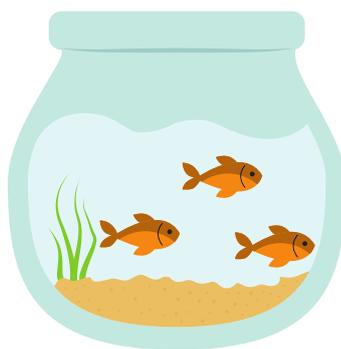
—



2.



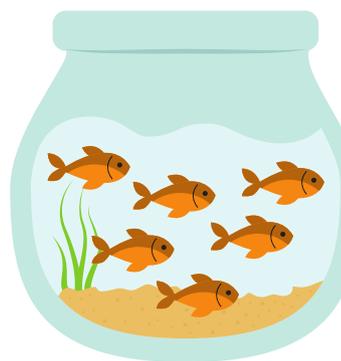
—



3.



—



# CAMAS PARA OS GATINHOS

## Área e Perímetro

A Daniela quer fazer camas para os seus gatinhos gigantes. Cada gatinho precisa uma cama com seu próprio tamanho. Calcula a área e o perímetro da caminha de cada gatinho para depois serem construídas à medida!

Mia quando acabares para receberes um prémio 😊



A: 274cm L: 182cm

Área:  
Perímetro:



A: 274cm L: 244 ft

Área:  
Perímetro:



A: 213cm L: 121cm

Área:  
Perímetro:



A: 244cm L: 244cm

Área:  
Perímetro:



A: 60cm L: 121cm

Área:  
Perímetro:



A: 365cm L: 365cm

Área:  
Perímetro:

### Legenda

A - Altura | L - Largura

### Fórmulas dos cálculos

Área -  $L \times A$

Perímetro - soma de todos os lados ( $L+A+L+A$ )



# IDEIAS PARA UM ESCAPE ROOM CASEIRO

## SOLUÇÕES



### Conta os pontos!

- Vermelhos - 16 | Azuis - 14 | Amarelos - 18 | Total - 38

### Que letras faltam?

- Gato | Caixa | Mapa | Inseto | Caneta | Avião | Perna | Camião | Fiambre

### Potes de doces da Amélia

- 1º par - 1º pote | 2º par - 2º pote | 3º par - 2º pote | 4º par - 1º pote

### Números positivos e negativos

- 5 | -4 | 9 | -7 | 3

### Contar com a quinta

- Ovelhas - 3 | Vacas - 2 | Cavalos - 4 | Galinhas - 6 | Cabras - 4 | Total - 19

### Matemática frutada

- Total de pontos: 76

### Conta os dinossauros

- 1ª linha - 4 | 2ª linha - 1 | 3ª linha - 1 | 4ª linha - 2 | Total - 8

### Peixinhos

- 1º -  $4 > 2$  | 2º -  $3 = 3$  | 3º -  $5 < 6$

### Camas para os gatinhos

- 1ª - A:  $49\text{cm}^2$  P:  $912\text{cm}$  | 2ª - A:  $66\text{cm}^2$  P:  $1036\text{cm}$  | 3ª - A:  $25\text{cm}^2$  P:  $668\text{cm}$  | 4ª - A:  $59\text{cm}^2$  P:  $976$  | 5ª - A:  $72\text{cm}^2$  P:  $362$  | 6ª - A:  $133\text{cm}^2$  P:  $1460\text{cm}$



IDEIAS PARA UM  
ESCAPE ROOM CASEIRO

**CONSEGUISTE!  
ESCAPE ROOM COMPLETADO  
COM SUCESSO**

