



# *bootcamps* — de — *natal*

Criar jogos, apps, sites web,  
ou programar robots, com  
diversão!

**Campo de Ourique**

**aulas presenciais ou online**



**happy  
code**



# sobre a happy code

A Happy Code é a **maior e mais importante escola de S.T.E.A.M. para crianças e jovens em Portugal** – Ciências (Science), Tecnologia (Technology), Engenharia (Engineering), Artes (Arts) e Matemática (Math), e pioneira na sua abordagem

**learn + fun**



Mais de **50.000 alunos** 🎉  
já estudaram connosco.

Disponível em todo o país,  
em espaços próprios, mais de 100  
parcerias de educação, e online.



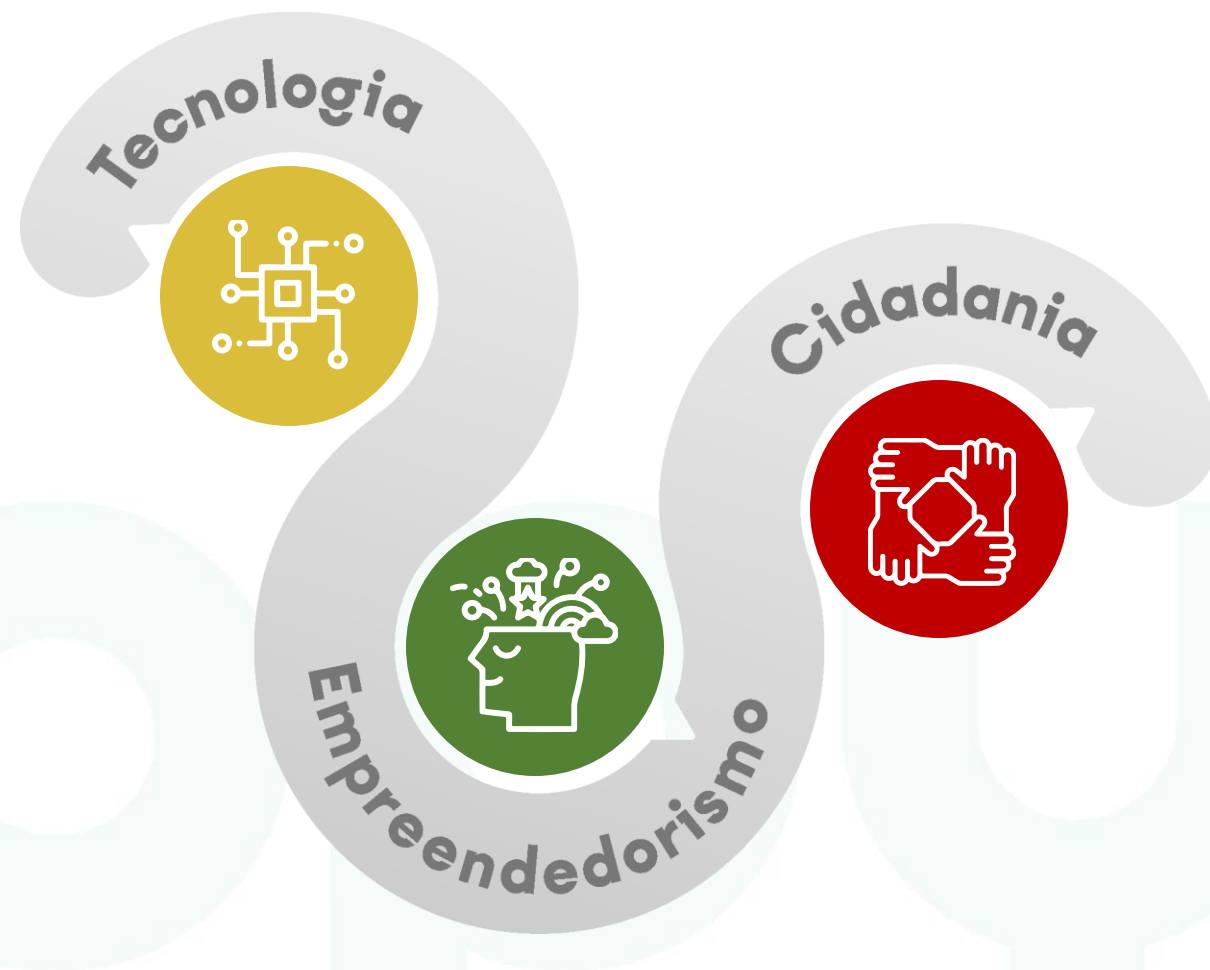


# o nosso propósito



## Formar pensadores e criadores do futuro

Desenvolvemos competências socio-emocionais que impactam a vida dos nossos alunos.





# como funcionam os Bootcamps Happy Code



## como decorrem as aulas?

As aulas serão dadas nas salas da nossa escola, com um número reduzido de alunos por sala! As turmas podem ser híbridas, isto é, compostas por alunos presenciais e à distancia (online).

Nestas aulas, dadas por **professores especializados**, serão usadas **dinâmicas e ferramentas da metodologia de ensino exclusiva LET** (Lean Education Technology) da Happy Code, baseadas na **aprendizagem por projeto, colaboração e acompanhamento individualizado**.

Os alunos vão **desenvolver pensamento crítico, criatividade e competências digitais** necessárias para uma utilização consciente da tecnologia (a nível de consumo e criação).





# como funcionam os Bootcamps Happy Code



## qual a duração das aulas?

As aulas (3h/dia) decorrem maioritariamente de manhã, em função do curso escolhido, durante uma semana, num total de 15h. A meio da manhã fazemos uma curta pausa.

## e têm programas de dia inteiro?

**Claro que sim!** Acreditamos que as férias são a altura ideal para aprender e desenvolver novas competências, mas igualmente para se divertirem.

Como tal, para quem tem cursos de programação de manhã, desenvolvemos um programa de atividades lúdicas e criativas (com toda a segurança) para a parte da tarde, com **desporto, saídas e workshops que favorecem também a experimentação e aprendizagem!**





# o que recebem os alunos Happy Code



aulas dinâmicas  
e práticas

---

com professores  
**certificados**  
pela Happy Code



acesso para sempre  
aos conteúdos

---

através da  
plataforma  
online e acesso  
individual



conta MS Office365  
para a/o aluna/o

---

Incluindo conta de  
email  
@happycode.pt



projetos e  
outputs reais

---

com criação de  
jogos, apps,  
websites ou  
projetos de  
robótica



certificado oficial  
Happy Code

---

no final cada aluno  
recebe um  
certificado de  
participação



# resumo da oferta disponível



## 1. DATAS DISPONÍVEIS



### SEMANAS:

1. 22 a 23 de Junho
2. 29 a 30 de Junho

## 2. TIPO DE PROGRAMA



### PROGRAMA DE MEIO DIA:

Manhã: 9h30 – 12h30

Tarde: 14h30 – 17h30

### PROGRAMA DE DIA INTEIRO:

Dia: 9h30 – 17h30

## 3. CURSOS E IDADES NESTAS FÉRIAS



### KIDS (7-12 anos)

1. Scratch Artist
2. Minecraft Safety
3. Minecraft Extreme
4. Roblox Treasures

### JUNIOR (9-14 anos)

1. Arcade Adventure
2. Arcade Developer
3. Mobile Games
4. Musical Production Jr.

### SENIOR (12-17 anos) (tarde)

1. Python Game Explorer
2. Unity 3D Games

## 4. COMO FAZER A INSCRIÇÃO



### Como fazer? Simples!

#### Pelo WEBSITE

<https://rebrand.ly/hcpt-inscricao>

#### Passo 1: Escolher

<Lisboa-Campo de Ourique>

#### Passo 2: Escolher

<Opção – Bootcamps de férias>

#### Por WHATSAPP



[935 932 751](https://api.whatsapp.com/send?phone=935932751) ou [938 652 752](https://api.whatsapp.com/send?phone=938652752)

#### Por EMAIL

[campodeourique@happycode.pt](mailto:campodeourique@happycode.pt)





# resumo dos cursos e horários



## SEMANA 1

(22 e 23 de Dezembro)

## SEMANA 2

(29 e 30 de Dezembro)

### MANHÃ

9h30 - 12h30

#### SCRATCH ARTIST

(7-11 anos)

#### MINECRAFT SAFETY

(7-12 anos)

#### MINECRAFT EXTREME

(7-12 anos)

#### ROBLOX TREASURES

(8-12 anos)

#### ARCADE ADVENTURE

(10-14 anos)

#### MOBILE GAMES

(10-14 anos)

#### ARCADE DEVELOPER

(10-14 anos)

#### MUSICAL PRODUCTION JR.

(10-14 anos)

### TARDE

14h30 - 17h30

#### PYTHON GAME EXPLORER

(12-17 anos)

#### UNITY 3D GAMES

(12-17 anos)



# programação das tardes: atividades lúdicas

Todas as tardes, com a ajuda dos nossos **experientes monitores**, teremos **atividades lúdicas**, que proporcionem aprendizagem e diversão em segurança.

Algumas das atividades possíveis incluem:



decorar



cozinhar



construir



workshops  
tecnológicos



festejar

... e muitas outras, que garantem diversão e animação todas as tardes!

- Notas:**
1. As atividades só se realizam se houver um mínimo de 5 alunos a passar o dia inteiro
  2. As atividades estão sujeitas a confirmação e variam consoante a semana – Programa detalhado em breve







## Como é um dia de programa completo

08h30	recepção dos alunos
09h30	curso
11h00	snack
11h15	curso
12h30	almoço
14h30	actividade
17h00	snack
17h30	saída

happy code



# tabela de preços



## bootcamps de programação

### Semana 2 dias

alunos presenciais e online

meio dia \*

65€

dia completo \*\*

95€

### descontos e ofertas disponíveis \*\*\*

Inscrições Confirmadas  
até 7 de Dezembro

**-10%**

Irmãos: **-5%**

\* Inclui cursos Happy Code de 3 horas por dia de manhã. Exclui atividades lúdicas, snack da manhã, almoço e lanche.

\*\* Inclui snack de manhã, almoço, lanche, seguro, atividades e deslocções se necessárias

\*\*\* **Promoções não acumuláveis.**

- Para confirmar a inscrição será necessário um pagamento de 25€, não reembolsáveis. O pagamento restante deverá ser feito até 1 semana antes de iniciar o programa.
- Os comprovativos de pagamento devem conter o nome do aluno e respectiva semana de férias e devem ser enviado para [campodeourique@happycode.pt](mailto:campodeourique@happycode.pt)



# os nossos contactos

## Happy Code Campo Ourique

(perto do Mercado de Campo de Ourique)



935 932 751 / 938 602 572



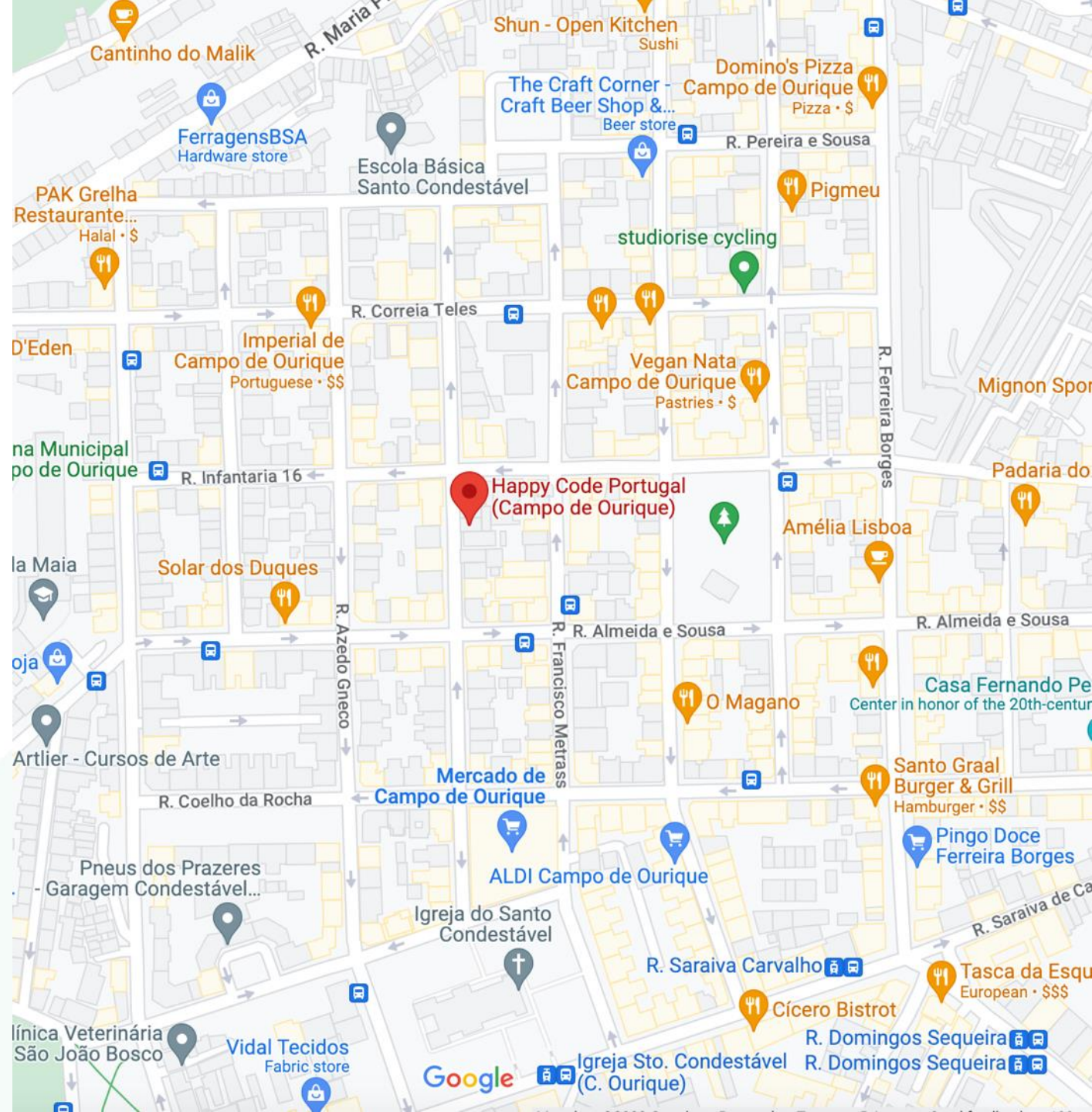
935 932 751



campodeourique@happycode.pt

faça a inscrição  
**aqui**

<https://rebrand.ly/hcpt-inscricao>





# Detalhe dos cursos disponíveis



**KIDS**

## SCRATCH ARTIST

**7-12 anos**

Neste curso os alunos irão recriar jogos conhecidos, como o Snake, na versátil plataforma Scratch, enquanto aprendem as bases de programação em linguagem Blockly, e desenvolvem competências digitais, raciocínio lógico e criatividade.

**Vídeo Curso  
Scratch**



**KIDS**

## MINECRAFT EXPLORER

**7-12 anos**

Minecraft Education é uma versão do popular jogo Minecraft, concebida para ser utilizada em contextos educativos. Neste curso os alunos irão aprender as bases de programação (utilizando a linguagem Blockly) enquanto criam vários jogos de corrida e acrobacia e embarcam em aventuras por cenários de filmes, segurança digital e construções.

**Vídeo Curso  
Minecraft**



**KIDS**

## MINECRAFT EXTREME

**7-12 anos**

Minecraft Education é uma versão do popular jogo Minecraft, concebida para ser utilizada em contextos educativos. Neste curso os alunos irão aprender as bases de programação (utilizando a linguagem Blockly) enquanto criam jogos como o "Quebra-gelo", "Arqueiro" ou "Parkour", e treinam a sua perceção espacial.

**Vídeo Curso  
Minecraft**



**KIDS**

## ROBLOX TREASURES

**8-12 anos**

Neste curso os alunos irão criar um jogo de aventura, na plataforma Roblox, multiplayer, em que é preciso descobrir e recolher um certo número de cofres antes de se poder entrar numa casa que contém um grande tesouro. O desenvolvimento deste projeto envolve modelação 3D e programação numa linguagem textual (linguagem LUA).

**Vídeo Curso  
Roblox**





# Detalhe dos cursos disponíveis



**JUNIOR**

## **ARCADE ADVENTURE** 9-14 anos

A plataforma Make Code Arcade é uma ferramenta desenvolvida pela Microsoft que permite criar jogos 2D de forma intuitiva e interativa, com imagens feitas em arte pixelizada.

Neste curso os alunos aprendem a utilizar o Make Code Arcade para criar personagens, pixel art, controlar movimentos, adicionar efeitos sonoros, implementar mecânicas de jogo e muito mais.



**JUNIOR**

## **ARCADE DEVELOPER** 9-14 anos

A plataforma Make Code Arcade é uma ferramenta desenvolvida pela Microsoft que permite criar jogos 2D de forma intuitiva e interativa, com imagens feitas em arte pixelizada.

Neste curso os alunos irão aprender Pixel Art, Sprites e Tilemaps, Mecânicas de jogo, Balanceamento e progressão, Texto, som, animação, Recompensas e estados.



**JUNIOR**

## **MOBILE GAMES** 9-14 anos

Os alunos irão utilizar programação orientada a objetos, em linguagem Blockly, à medida que desenvolvem jogos no App Inventor, como “apanhada” e “snake”, criando não só a parte visual, desde o layout do ecrã ao desenho das personagens, mas também toda a programação necessária para tornar as Apps funcionais.

**Vídeo Curso**  
**Apps**



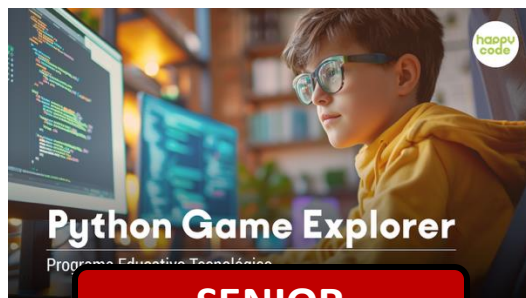
**JUNIOR**

## **MUSICAL PRODUCTION JR** 10-16 anos

Neste curso de produção musical digital, os alunos utilizam a plataforma BandLab para criar, gravar e editar músicas. Desenvolvem competências em composição, edição de áudio e mixagem, explorando diferentes estilos musicais e promovendo a criatividade, colaboração e expressão artística.



# Detalhe dos cursos disponíveis



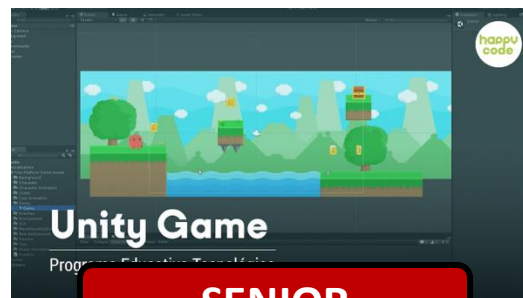
**SENIOR**

## **PYTHON GAME EXPLORER**

**12-17 anos**

Os alunos vão aprender os fundamentos de programação textual na linguagem mais utilizada no mundo, Python. Irão criar alguns programas simples e de seguida corrigir e completar programas mais complexos para se familiarizarem com a organização e desenvolvimento de projetos em Python e iniciarem o seu percurso na criação de jogos utilizando esta linguagem.

[Vídeo Curso Python](#)



**SENIOR**

## **UNITY 3D GAMES**

**12-17 anos**

Os alunos vão aprender programação orientada a objetos, em linguagem C#, enquanto criam um jogo 3D, desde o desenho do nível à programação da jogabilidade, tudo isso numa plataforma profissional de desenvolvimento de jogos, Unity.

[Vídeo Curso Unity](#)







# *bootcamps* — de — *natal*

**inscrições abertas!**



happycode.pt



info@happycode.pt



Happy Code Portugal



happycodept



Happy Code Portugal



happycodept