



# **bootcamps — de — natal**

**Criar jogos, apps, sites web,  
ou programar robots, com  
diversão!**

**Campo de Ourique**

**aulas presenciais ou online**



**happy  
code**

# sobre a happy code

A Happy Code é a **maior e mais importante escola de S.T.E.A.M. para crianças e jovens em Portugal** – Ciências (Science), Tecnologia (Technology), Engenharia (Engineering), Artes (Arts) e Matemática (Math), e pioneira na sua abordagem

**learn + fun**

Mais de **50.000 alunos**  já estudaram connosco.

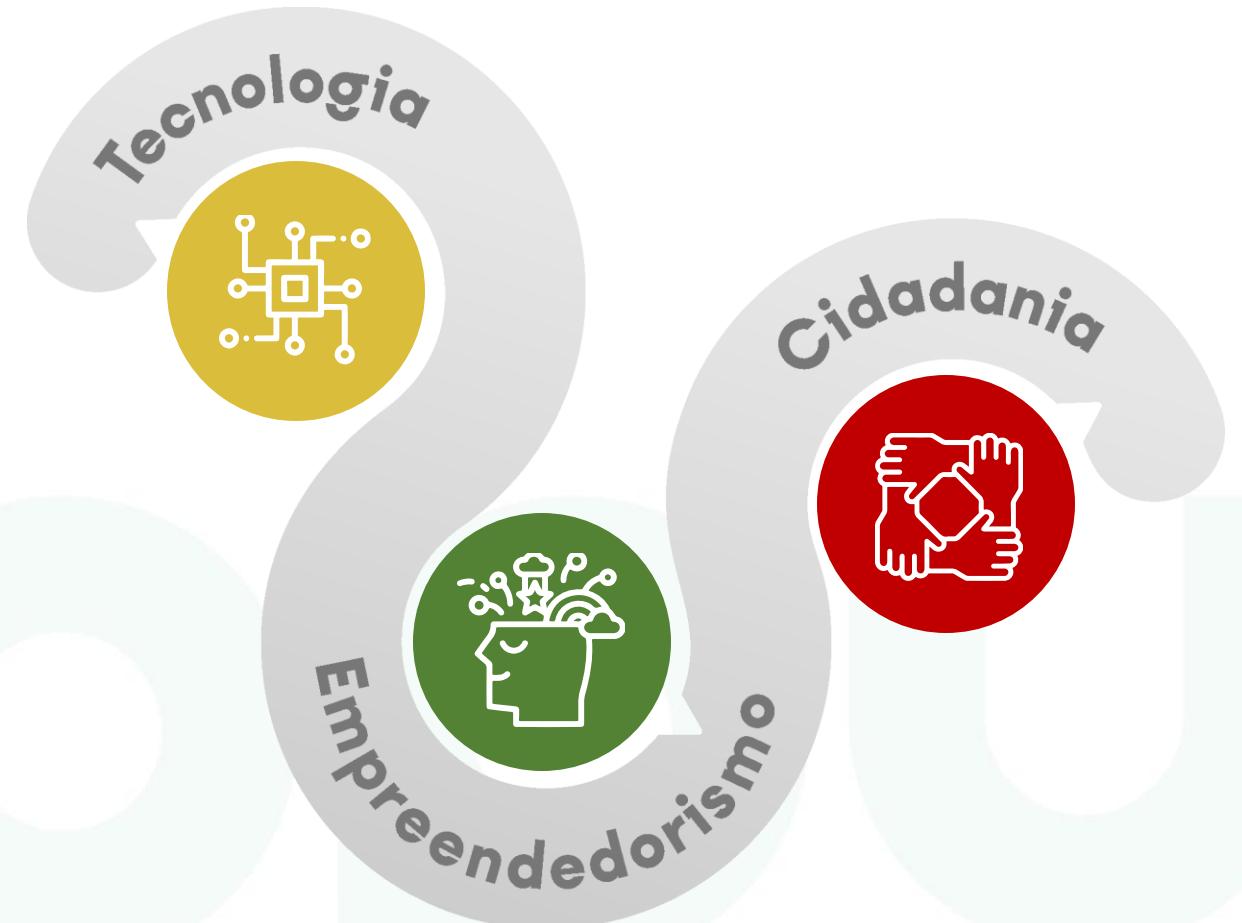
Disponível em todo o país, em espaços próprios, mais de 100 parcerias de educação, e online.



# o nosso propósito

**Formar pensadores e  
criadores do futuro**

Desenvolvemos competências socio-emocionais que impactam a vida dos nossos alunos.



# como funcionam os Bootcamps Happy Code

## como decorrem as aulas?

As aulas serão dadas nas salas da nossa escola, com um número reduzido de alunos por sala! As turmas podem ser híbridas, isto é, compostas por alunos presenciais e à distância (online).

Nestas aulas, dadas por **professores especializados**, serão usadas **dinâmicas e ferramentas da metodologia de ensino exclusiva LET** (Lean Education Technology) da Happy Code, baseadas na **aprendizagem por projeto, colaboração e acompanhamento individualizado**.

Os alunos vão **desenvolver pensamento crítico, criatividade e competências digitais** necessárias para uma utilização consciente da tecnologia (a nível de consumo e criação).



# como funcionam os Bootcamps Happy Code

## qual a duração das aulas?

As aulas (3h/dia) decorrem maioritariamente de manhã, em função do curso escolhido, durante uma semana, num total de 15h. A meio da manhã fazemos uma curta pausa.

## e têm programas de dia inteiro?

**Claro que sim!** Acreditamos que as férias são a altura ideal para aprender e desenvolver novas competências, mas igualmente para se divertirem.

Como tal, para quem tem cursos de programação de manhã, desenvolvemos um programa de atividades lúdicas e criativas (com toda a segurança) para a parte da tarde, com **desporto, saídas e workshops que favorecem também a experimentação e aprendizagem!**



# o que recebem os alunos Happy Code



aulas dinâmicas  
e práticas

com professores  
**certificados**  
pela Happy Code



acesso para sempre  
aos conteúdos

através da  
plataforma  
online e acesso  
individual



conta MS Office365  
para a/o aluna/o

Incluindo conta de  
email  
[@happycode.pt](mailto:@happycode.pt)



projetos e  
outputs reais

com criação de  
jogos, apps,  
websites ou  
projetos de  
robótica



certificado oficial  
Happy Code

no final cada aluno  
recebe um  
certificado de  
participação

# resumo da oferta disponível



## 1. DATAS DISPONÍVEIS



### SEMANAS:

1. 22 a 23 de Junho
2. 29 a 30 de Junho

## 2. TIPO DE PROGRAMA



### PROGRAMA DE MEIO DIA:

Manhã: 9h30 – 12h30

Tarde: 14h30 – 17h30

### PROGRAMA DE DIA INTEIRO:

Dia: 9h30 – 17h30

## 3. CURSOS E IDADES NESTAS FÉRIAS



### KIDS (7-12 anos)

1. Scratch Artist
2. Minecraft Safety
3. Minecraft Extreme
4. Roblox Treasures

### JUNIOR (9-14 anos)

1. Arcade Adventure
2. Arcade Developer
3. Mobile Games
4. Musical Production Jr.

### SENIOR (12-17 anos) (tarde)

1. Python Game Explorer
2. Unity 3D Games

## 4. COMO FAZER A INSCRIÇÃO



### Como fazer? Simples!



#### Pelo WEBSITE

<https://rebrand.ly/hcpt-inscricao>

#### Passo 1: Escolher

<Lisboa-Campo de Ourique>

#### Passo 2: Escolher

<Opção – Bootcamps de férias>

#### Por WHATSAPP



935 932 751 ou [938 652 752](tel:938652752)

#### Por EMAIL



[campodeourique@happycode.pt](mailto:campodeourique@happycode.pt)

# resumo dos cursos e horários



## SEMANA 1

(22 e 23 de Dezembro)

**MANHÃ**

9h30 - 12h30

**SCRATCH ARTIST**

(7-11 anos)

**MINECRAFT  
SAFETY**

(7-12 anos)

**MINECRAFT  
EXTREME**

(7-12 anos)

**ROBLOX  
TREASURES**

(8-12 anos)

**ARCADE  
ADVENTURE**

(10-14 anos)

**MOBILE  
GAMES**

(10-14 anos)

**ARCADE  
DEVELOPER**

(10-14 anos)

**MUSICAL  
PRODUCTION JR.**

(10-14 anos)

**TARDE**

14h30 - 17h30

**PYTHON GAME EXPLORER**

(12-17 anos)

**UNITY 3D GAMES**

(12-17 anos)

# programação das tardes: atividades lúdicas

Todas as tardes, com a ajuda dos nossos **experientes monitores**, teremos **atividades lúdicas**, que proporcionem aprendizagem e diversão em segurança.

Algumas das atividades possíveis incluem:



decorar



cozinhar



construir



workshops  
tecnológicos



festejar

**... e muitas outras, que garantem diversão e animação todas as tardes!**

- Notas:**
1. As atividades só se realizam se houver um mínimo de 5 alunos a passar o dia inteiro
  2. As atividades estão sujeitas a confirmação e variam consoante a semana – Programa detalhado em breve



## Como é um dia de programa completo



08h30	recepção dos alunos
09h30	curso
11h00	snack
11h15	curso
12h30	almoço
14h30	actividade
17h00	snack
17h30	saída

happy code



# tabela de preços

## bootcamps de programação

meio dia \*

Semana 2 dias

alunos presenciais e online

65€

dia completo \*\*

95€

descontos e ofertas disponíveis \*\*\*

Inscrições Confirmadas  
até 7 de Dezembro

-10%

Irmãos: -5%

\* Inclui cursos Happy Code de 3 horas por dia de manhã. Exclui atividades lúdicas, snack da manhã, almoço e lanche.

\*\* Inclui snack de manhã, almoço, lanche, seguro, atividades e deslocações se necessárias

\*\*\* Promoções não acumuláveis.

- Para confirmar a inscrição será necessário um pagamento de 25€, não reembolsáveis. O pagamento restante deverá ser feito até 1 semana antes de iniciar o programa.
- Os comprovativos de pagamento devem conter o nome do aluno e respectiva semana de férias e devem ser enviado para [campodeourique@happycode.pt](mailto:campodeourique@happycode.pt)

# os nossos contactos

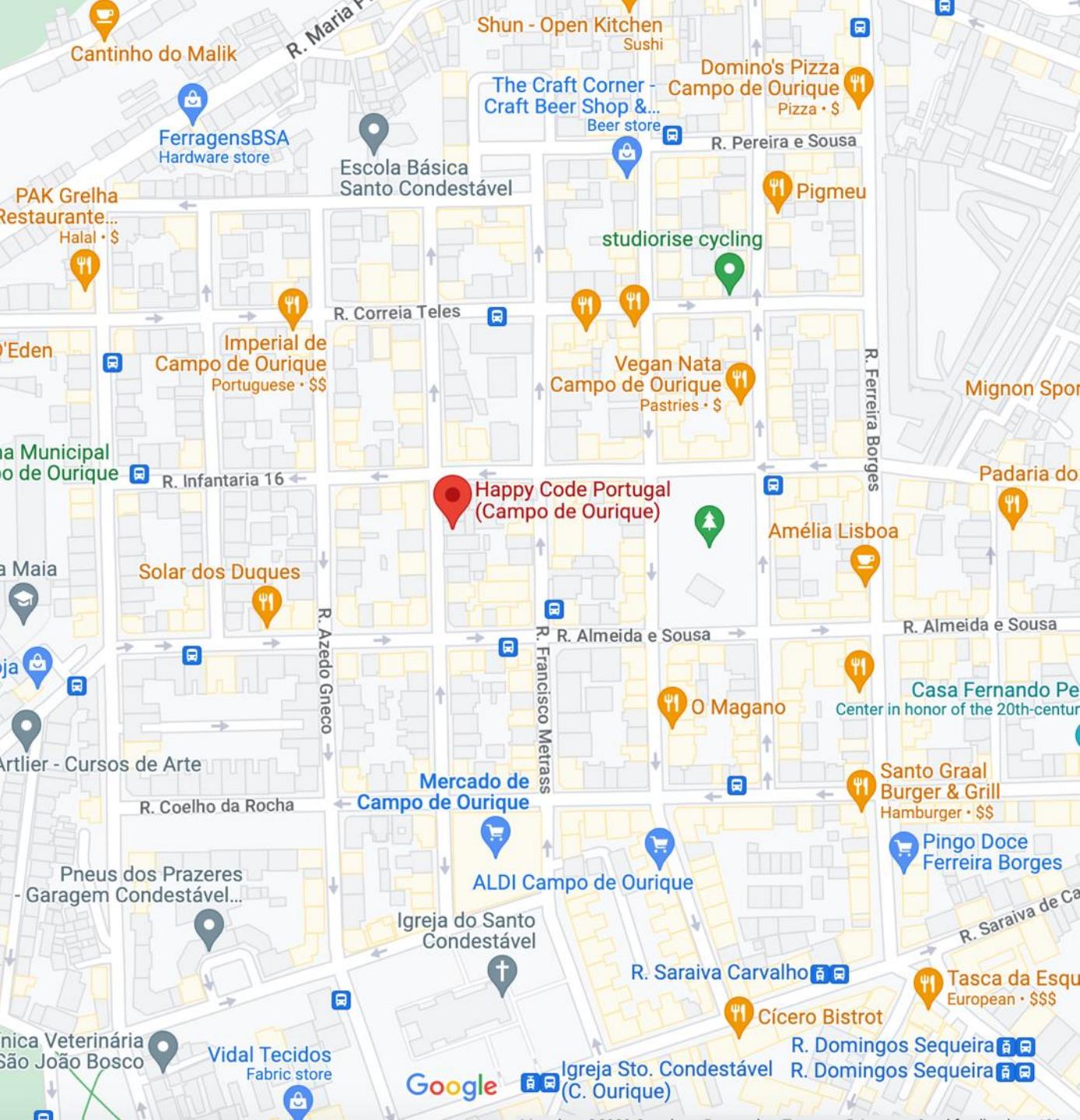
## Happy Code Campo Ourique

(perto do Mercado de Campo de Ourique)

-  [935 932 751 / 938 602 572](tel:935932751)
-  [935 932 751](tel:935932751)
-  [campodeourique@happycode.pt](mailto:campodeourique@happycode.pt)

faça a inscrição  
aqui

<https://rebrand.ly/hcpt-inscricao>



# Detalhe dos CURSOS disponíveis



KIDS

## SCRATCH ARTIST 7-12 anos

Neste curso os alunos irão recriar jogos conhecidos, como o Snake, na versátil plataforma Scratch, enquanto aprendem bases de programação em linguagem Blockly, e desenvolvem competências digitais, raciocínio lógico e criatividade.



KIDS

## MINECRAFT EXPLORER 7-12 anos

Minecraft Education é uma versão do popular jogo Minecraft, concebida para ser utilizada em contextos educativos. Neste curso os alunos irão aprender as bases de programação (utilizando a linguagem Blockly) enquanto criam vários jogos de corrida e acrobacia e embarcam em aventuras por cenários de filmes, segurança digital e construções



KIDS

## MINECRAFT EXTREME 7-12 anos

Minecraft Education é uma versão do popular jogo Minecraft, concebida para ser utilizada em contextos educativos. Neste curso os alunos irão aprender as bases de programação (utilizando a linguagem Blockly) enquanto criam jogos como o "Quebra-gelo", "Arqueiro" ou "Parkour", e treinam a sua percepção espacial.



KIDS

## ROBLOX TREASURES 8-12 anos

Neste curso os alunos irão criar um jogo de aventura, na plataforma Roblox, multiplayer, em que é preciso descobrir e recolher um certo número de cofres antes de se poder entrar numa casa que contém um grande tesouro. O desenvolvimento deste projeto envolve modelação 3D e programação numa linguagem textual (linguagem LUA).

Vídeo Curso  
Scratch



Vídeo Curso  
Minecraft



Vídeo Curso  
Minecraft



Vídeo Curso  
Roblox



# Detalhe dos CURSOS disponíveis



## Arcade Adventure

Programa Educativo Tecnológico

JUNIOR

### ARCADE ADVENTURE

9-14 anos

A plataforma Make Code Arcade é uma ferramenta desenvolvida pela Microsoft que permite criar jogos 2D de forma intuitiva e interativa, com imagens feitas em arte pixelizada.

Neste curso os alunos aprendem a utilizar o Make Code Arcade para criar personagens, pixel art, controlar movimentos, adicionar efeitos sonoros, implementar mecânicas de jogo e muito mais.



## Arcade Developer

Programa Educativo Tecnológico

JUNIOR

### ARCADE DEVELOPER

9-14 anos

A plataforma Make Code Arcade é uma ferramenta desenvolvida pela Microsoft que permite criar jogos 2D de forma intuitiva e interativa, com imagens feitas em arte pixelizada.

Neste curso os alunos irão aprender Pixel Art, Sprites e Tilemaps, Mecânicas de jogo, Balanceamento e progressão, Texto, som, animação, Recompensas e estados.



## Mobile Games

Programa Educativo Tecnológico

JUNIOR

### MOBiLE GAMES

9-14 anos

Os alunos irão utilizar programação orientada a objetos, em linguagem Blockly, à medida que desenvolvem jogos no App Inventor, como “apanhada” e “snake”, criando não só a parte visual, desde o layout do ecrã ao desenho das personagens, mas também toda a programação necessária para tornar as Apps funcionais.



## Musical Production Junior

Programa Educativo Tecnológico

JUNIOR

### MUSICAL PRODUCTION JR

10-16 anos

Neste curso de produção musical digital, os alunos utilizam a plataforma BandLab para criar, gravar e editar músicas. Desenvolvem competências em composição, edição de áudio e mixagem, explorando diferentes estilos musicais e promovendo a criatividade, colaboração e expressão artística.

[Vídeo Curso](#)  
[Apps](#)



# Detalhe dos CURSOS disponíveis



## Python Game Explorer

Programa Educativo Tecnológico

SENIOR

### PYTHON GAME EXPLORER

12-17 anos

Os alunos vão aprender os fundamentos de programação textual na linguagem mais utilizada no mundo, Python. Irão criar alguns programas simples e de seguida corrigir e completar programas mais complexos para se familiarizarem com a organização e desenvolvimento de projetos em Python e iniciarem o seu percurso na criação de jogos utilizando esta linguagem.

[Vídeo Curso  
Python](#)



## Unity Game

Programa Educativo Tecnológico

SENIOR

### UNITY 3D GAMES

12-17 anos

Os alunos vão aprender programação orientada a objetos, em linguagem C#, enquanto criam um jogo 3D, desde o desenho do nível à programação da jogabilidade, tudo isso numa plataforma profissional de desenvolvimento de jogos, Unity.

[Vídeo Curso  
Unity](#)





# bootcamps — de — natal

inscrições abertas!

